

Caracteres soportados 1 de 2:

COD	CARACTER
32	espacio
33	!
34	“
35	#
36	\$
37	%
38	&
39	‘
40	(
41)
42	*
43	+
44	,
45	-
46	.
47	/
48	0
49	1
50	2
51	3
52	4
53	5
54	6
55	7

COD	CARACTER
56	8
57	9
58	:
59	;
60	<
61	=
62	>
63	?
64	@
65	A
66	B
67	C
68	D
69	E
70	F
71	G
72	H
73	I
74	J
75	K
76	L
77	M
78	N
79	O

Caracteres soportados 2 de 2:

COD	CARACTER
80	P
81	Q
82	R
83	S
84	T
85	U
86	V
87	W
88	X
89	Y
90	Z
91	[
92	\
93]
94	^
95	_
96	`
97	a
98	b
99	c
100	d
101	e
102	f
103	g

COD	CARACTER
104	h
105	i
106	j
107	k
108	l
109	m
110	n
111	o
112	p
113	q
114	r
115	s
116	t
117	u
118	v
119	w
120	x
121	y
122	z
123	{
124	
125	}
126	~

Lista de comandos:

COD	DESCRIPCION
128	Fin del mensaje
129	Detener el texto
130	1 columna de separación entre caracteres
131	2 columnas de separación entre caracteres
132	3 columnas de separación entre caracteres
133	Velocidad de avance rápida
134	Velocidad de avance media
135	Velocidad de avance lenta
136	Velocidad de avance por caracter
137	Mostrar el mensaje sólo 1 vez
138	Mostrar el mensaje 3 veces
139	Mostrar el mensaje 10 veces
140	Iniciar grabación de mensaje

Por defecto el mensaje se muestra ilimitadas veces, en velocidad rápida y con 1 columna de separación.

Protocolo de comunicación:

La configuración del puerto es a 9600 baudios, 8 bits de datos, sin bit de paridad y un bit de stop. **9600, 8, N, 1**

La comunicación se inicia con el comando 140, luego se envían los datos y/o comandos necesarios para el mensaje y se finaliza con el comando 128.

INICIO	DATOS Y COMANDOS	FIN
<140>	<dato1> <dato2> <dato n>	<128>

La capacidad efectiva del cartel para almacenar caracteres es de 79, ya que uno es destinado al final del mensaje (comando 128). El comando de inicio 140 no consume ninguna posición del mensaje, sólo está presente en el protocolo.

Si la comunicación finaliza sin enviar el comando 128, el cartel dará por terminada la comunicación por tiempo de inactividad prolongado (TIME OUT).

Los comandos de velocidades y columnas de separación se pueden utilizar más de una vez a lo largo del mensaje. Estos comandos deben enviarse antes del texto al cual se le quieren aplicar. Cada comando de estos que se utilice consumirá un carácter de la capacidad para almacenar el mensaje.

Do los comandos para repetir el mensaje limitadas veces sólo se puede utilizar uno en todo el mensaje. Si bien se pueden ingresar varios de ellos en el mismo mensaje, sólo se tendrá en cuenta el último. Estos comandos pueden enviarse en cualquier momento durante la comunicación después del 140 y antes del 128 y no consumen capacidad de mensaje.

Para que el mensaje se repita ilimitadas veces, no hay que ingresar ningún comando de este tipo ya que por defecto se comporta de esta manera.

Ejemplos de mensajes:

Ejemplo 1:

 H O L A
140 - 72 - 79 - 76 - 65 - 128

Muestra la palabra “HOLA” continuamente, en velocidad rápida y con 1 columna de separación.

Ejemplo 2:

 H O L A
140 - 72 - 79 - 76 - 65 - 129 - 128

Muestra la palabra “HOLA” fija en el display y con 1 columna de separación.

Ejemplo 3:

 H O L A
140 - 134 - 72 - 79 - 76 - 65 - 128

Muestra la palabra “HOLA” continuamente, en velocidad media y con 1 columna de separación.

Ejemplo 4:

 H O L A
140 - 138 - 132 - 72 - 79 - 76 - 65 - 128

Muestra la palabra “HOLA” 3 veces, en velocidad rápida y con 3 columnas de separación.
